



SOMETIME AGO

Musique: “ The fightin’ side of me “ James Wesley
Chorégraphe: The Dreamers
Type: Ligne – 48 comptes – 2 murs – 3 restarts – 1 tag
Niveau: Intermédiaire

Sect -1 : Kick, Stomp-up, Flick, Stomp-up right, Swivets right & left

1 – 2 Kick PD - stomp-up PD
 3 – 4 Flick PD - stomp-up PD
 5 – 6 Swivet à D
 7 – 8 Swivet à G

Sect- 2 : Kick, Stomp-up, Flick, Stomp-up left, Swivets left & right

1 – 2 Kick PG - stomp-up PG
 3 – 4 Flick PG - stomp-up PG
 5 – 6 Swivet à G
 7 – 8 Swivet à D

Sect-3 : Heels(D) & (G), Cross & toe back(D), Heel(G), Hitch(D), Stomp(D), Swivet(D)

1 & 2 (en sautant) Talon PD & talon PG
 & 3 & 4 (en sautant) Pointe PD croisée derrière PG - talon PG
 & 5 – 6 Hitch PD - stomp PD
 7 & 8 Swivet PD

Sect-4 : Toe strut(D), ½ Turn(G), Toe strut(G), ½ Turn(G), Rock step(D), ½ Turn step fwd(D), Hold

1 – 2 Pointe PD devant - ½ tour à G en posant le talon PD
 3 – 4 Pointe PG derrière - ½ tour à G en posant le talon PG
 5 – 6 Rock step PD devant - retour sur PG
 7 – 8 ½ Tour à D - PD devant (sans prendre appui PD) - pause

Sect-5 : Slow coaster step(D), Scuff (G), Step lock step(G), Scuff (D)

1 – 2 Reculer PD - ramener PG
 3 – 4 Avancer PD - scuff PG
 5 – 6 Step PG - lock PD derrière
 7 – 8 Step PG - Scuff PD

Restarts ici : mur 3 & 7 & 9 remplacer le scuff PD par un stomp-up PD

Sect-6 : Step ½ Turn(G) x2, Rocking chair(D) stompé

1 – 2 Avancer PD - ½ tour à G
 3 – 4 Avancer PD - ½ tour à G
 5 – 6 Rock step PD devant - retour sur PG
 7 – 8 Rock step PD derrière - retour sur PG

Tag (32 comptes) fin du mur 4 Sect-1 & Sect-2 x2

Sect-1 : Grapevine(D), Touch(G), Rolling grapevine(G), Stomp-up(D)

- 1 – 2 PD à D - PD derrière
- 3 – 4 PD à D - poser PG à côté PD
- 5 – 6 ¼ tour à G - ½ tour à G
- 7 – 8 ¼ tour à G - stomp-up PD

Sect-2 : Step fwd diag(D), Stomp-up(G), Step back diag(G), Stomp-up(D), Step back diag(D), Stomp-up(G), Step fwd diag(G), Scuff(D)

- 1 – 2 PD diagonale avant D - stomp-up PG
- 3 – 4 PG diagonale arrière G - stomp-up PD
- 5 – 6 PD diagonale arrière D - stomp-up PG
- 7 – 8 PG diagonale avant G - scuff PD

Refaire à suivre la Sect-1 & la Sect-2

Final : à la fin du mur 10 ajouter ces 6 comptes

- 1 – 2 Kick PD - stomp-up PD
- 3 – 4 Flick PD - stomp-up PD
- 5 – 6 Avancer PD - pointe PG derrière PD

REPRENDRE AU DEBUT, SANS PERDRE LE SOURIRE !!!